

eGarante certifica el contenido encontrado en Internet con las siguientes características :

URL de Acceso: <https://as.com/meristation/opinion/un-mundo-sin-xboxers-no-me-suena-tan-ma-l-n/>

Fecha de visita: Fri Feb 16 10:17:51 2024

Dirección IP: 2.21.37.29

En las siguientes páginas hemos reproducido el documento pdf que ha sido encontrado en la url indicada en la sección anterior de esta certificación. El acceso a la url ha sido realizado mediante un proceso automatizado realizado en servidores alojados en la Unión Europea y controlados por eGarante s.l.

eGarante, con la finalidad de garantizar el origen, contenido e inalterabilidad de esta certificación, la ha firmado electrónicamente con una **firma avanzada** y sellado en tiempo por un tercero. Puede encontrar información legal y condiciones de uso del servicio en el siguiente enlace: www.egarante.com/condiciones-generales

Recuerde que eGarante no guarda sus documentos en beneficio de su propia confidencialidad. No olvide guardar este mensaje y su contenido en un lugar seguro

WHOIS info (Domain as.com):

[whois.crsnic.net]

Domain Name: AS.COM

Registry Domain ID: 664159_DOMAIN_COM-VRSN

Registrar WHOIS Server: whois.ascio.com

Registrar URL: <http://www.ascio.com>

Updated Date: 2023-12-04T08:01:37Z

Creation Date: 1997-12-04T05:00:00Z

Registry Expiry Date: 2024-12-03T05:00:00Z

Registrar: Ascio Technologies, Inc. Danmark - Filial af Ascio technologies, Inc. USA

Registrar IANA ID: 106

Registrar Abuse Contact Email: abuse@ascio.com

Registrar Abuse Contact Phone: +1.4165350123

Domain Status: `clientTransferProhibited` <https://icann.org/epp#clientTransferProhibited>

Name Server: A1-54.AKAM.NET

Name Server: A14-66.AKAM.NET

Name Server: A16-65.AKAM.NET

Name Server: A24-65.AKAM.NET

Name Server: A5-64.AKAM.NET

Name Server: A7-66.AKAM.NET

DNSSEC: unsigned

URL of the ICANN Whois Inaccuracy Complaint Form: <https://www.icann.org/wicf/>

WHOIS info (IP 2.21.37.29):

[whois.ripe.net]

inetnum: 2.21.32.0 - 2.21.47.255
netname: AKAMAI-PA
descr: Akamai Technologies
country: FR
admin-c: NARA1-RIPE
tech-c: NARA1-RIPE
status: ASSIGNED PA
mnt-by: AKAM1-RIPE-MNT
mnt-routes: AKAM1-RIPE-MNT
mnt-routes: TELIANET-RR
created: 2011-03-30T19:37:39Z
last-modified: 2011-05-09T13:13:50Z
source: RIPE

role: Network Architecture Role Account
address: Akamai Technologies
address: 145 Broadway
address: Cambridge, MA 02142
phone: +1-617-938-3130
abuse-mailbox: abuse@akamai.com
admin-c: NB782-RIPE
admin-c: CKAK-RIPE
tech-c: APB15-RIPE
tech-c: CKAK-RIPE
tech-c: NB782-RIPE
tech-c: RM4844-RIPE
tech-c: CDAK23-RIPE
nic-hdl: NARA1-RIPE
mnt-by: AKAM1-RIPE-MNT
created: 2002-03-06T09:02:17Z
last-modified: 2023-02-28T13:03:56Z
source: RIPE # Filtered

route: 2.21.37.0/24
descr: Akamai Technologies
origin: AS20940
mnt-by: AKAM1-RIPE-MNT
created: 2021-03-23T14:10:08Z
last-modified: 2021-03-23T14:10:08Z
source: RIPE

- Opinión

- Opinión

Un mundo sin xboxers no me suena tan mal

Si Microsoft abandona la guerra de consolas y saca sus juegos en el resto de plataformas más de uno debería reflexionar sobre su comportamiento de los últimos años.

David Arroyo - @ArroyoSantayana

Actualizado a 6 de febrero de 2024 10:00 CET



PUBLICIDAD



Estoy en shock y esa palabra siempre me llevará a los brazos de Ken Levine. Me siento aún más sorprendido que la primera vez que entré en Rapture. Una ciudad bajo el mar me suena menos utópica que un mundo sin xboxers. ¿Os imagináis? Adiós a las guerritas de consolas. Adiós a los insultos de verdes y azules cada vez que analizas un juego que sólo sale en una determinada plataforma. Se acabaron las comparativas para ver quién la tiene más larga y las correcciones del repipi de turno. ¿De verdad existe una realidad en la que nadie pide mi destitución por redes sociales a mis jefes cada vez que me olvido de aclarar que un exclusivo es "temporal" o "únicamente exclusivo en consolas"? No, no quiero ilusionarme.

- [La contraopinión de Pedro Herrero: "Xbox está preparada para convertirse en la mayor third party del mundo"](#)

Alguno pensará que me alegro del mal ajeno, pero... ¿de qué mal estamos hablando exactamente? Los juegos no peligran y no es como si Microsoft fuera a cerrar la división del tito Phil. Los rumores apuntan a que seguirá haciendo consolas y a que lo único que cambiará es que [lanzará algunos de sus exclusivos en otras plataformas](#). Los xboxers llevan años negando que hayan construido una religión en torno a una compañía multimillonaria. Años defendiendo que simplemente les gustan más los juegos con el logotipo de Redmond. Pues bien, esos juegos van a seguir haciéndose. Puede que hasta vendan más y aumenten su comunidad de fieles, es decir que puede que hasta les venga bien. Entonces seamos claros. La mayor parte de las quejas y los llantos provienen de aquellos que no se mueven por los juegos, sino por los sentimientos que han desarrollado hacia una marca. Si es tu caso, entiendo que veas la situación como el incendio de Alejandría o la caída de Constantinopla.

GA  ING CLUB

as

¡Consigue **1000** monedas por registrarte!

Entra, compite en el ranking y consigue premios increíbles por jugar.

Únete a la diversión

LANZAMIENTOS

Próximos

A la venta



NBA Infinite
Deportes



Supongo que al escribir estas líneas se me tachará de piperero, hater e inconsciente. Quizás hasta alumbren mis redes con la luz de las antorchas. A los cazadores de brujas sólo me queda avisarles de que no ofende quien quiere, sino quien puede, y de que en el fondo deberían apiadarse de mí. Soy una de las personas más afectadas de España por todo lo ocurrido. Yo nunca podré vender mi Series X|S porque el médico me ha diagnosticado una terrible enfermedad conocida como *hayabusitis*. Se trata de un síndrome que sólo se cura jugando a [Ninja Gaiden Black](#) cada seis meses y por desgracia el juego sólo está disponible en la plataforma de Microsoft. Del mismo modo, a los que crean que guardo rencor a Xbox les confesaré que están ante el único panoli castellanoparlante que ha completado todos los pases de batalla de [Halo Infinite](#) (y que ha pagado por ellos, claro está). Si hasta sigo jugando a [Gears](#) para ver si algún día me saca el "Seriamente" de cada entrega. Aunque sea eso, por mis logros, mis estadísticas y por Ryu, yo estoy atado de por vida al color verde. ¿Que por qué me tomo entonces la situación con tanta sorna? Por muchos motivos.

El primero es porque la mayor parte de nuestros temores siempre quedan en agua de borrajas. Cuantas veces habré oído "Sonydoomed" o "Nintendoomed" y ahí tenéis a ambas compañías, tan lozanas como siempre. Al final, [el prometido anuncio de Phil Spencer](#) será simplemente que ya no sacarán todo en Game Pass de lanzamiento, que probarán ciertos juegos en otras plataformas (ni siquiera todos los que se manejan en las listas que circulan por RRSS) y que seguirán apostando fuerte por las consolas y por un futuro de servicios digitales. Lo mismo hasta dan marcha atrás y aplazan unos años sus planes para soltar otro "os hemos escuchado" como el de la época de Xbox One. Les habéis ofrecido una forma de colgarse la medalla y teneros otra vez en el bolsillo por hacer absolutamente nada. Qué público más fácil.



El segundo motivo es porque incluso poniéndonos en el peor de los escenarios (que Microsoft pase a ser third party), está por ver que la competencia se resienta tanto como vaticinan algunos. De Nintendo siempre se dice que juega en su propia liga y mirad cómo le va: récord de ventas y [un catálogo demencial en 2023](#). Sony tuvo una alfombra roja durante la generación de PS4 y la de joyas que nos regaló fue memorable. Las políticas anticonsumidor siempre supondrían el riesgo de abrir la puerta para que alguien entre y ocupe el puesto de Microsoft. Nadie va a subir el precio de sus consolas a 1.000 euros y el de sus juegos a 150. Y por favor, dejemos también de hacer como si esto fuera una cosa de tres cuando se anuncian ports de exclusivos a PC cada día. Si el mercado de componentes y sus tiendas fuera irrisorio eso no pasaría. O [mirad lo de Valve y el mercado portátil](#), en auge y a rebosar de propuestas en cuanto Nintendo y Sony han dejado de cosechar la tierra durante unos años. Vamos que ni al final será tanto drama ni nos afectará tanto en caso de que lo sea.

Sobre todo, mi tranquilidad se debe a que la situación ha puesto de manifiesto una vez más lo ridículas que son las console wars. Claro que un poco de rivalidad, pique y salseo son graciosos de vez en cuando. Claro que la competencia es buena en cualquier sector. Lamentablemente, en los videojuegos hace tiempo que se nos fue de las manos. Hoy vemos a gente rasgándose las vestiduras, pseudo influencers diciendo que Microsoft les ha traicionado y un montón de usuarios amenazando con dejar el hobby porque después de años vertiendo odio ahora son incapaces de comprar otra

IPH IPD AND 17/02/2024

Warhammer 40,000: Chaos Gate - Daemonhunters
RPG, Estrategia
PC PS4 XBO PS5 20/02/2024

Balatro
Estrategia
PC NSW PS4 XBO 20/02/2024

irem Collection Volume 2
Acción
NSW PS4 XBO PS5 20/02/2024

Slave Zero X
Acción
PC NSW PS4 XBO 21/02/2024

Banble Tale: A League of Legends Story
RPG, Simulación
PC NSW 21/02/2024

Last Epoch
Acción, RPG
PC 21/02/2024

Más lanzamientos

PUBLICIDAD

maquinita. Nadie parece retractarse y darse cuenta de que defender a una compañía a capa y espada siempre acaba dejándote en bragas antes o después. Si desaparecieran xboxers, sonyers y nintenderos y sólo quedaran jugadores, jugadores a secas, no creo que fuéramos a peor. No puedes basar tu filosofía de vida en las decisiones de ejecutivos trajeados que no saben quién eres y a quienes no pueden importarles menos las batallitas que libras por ellos. A esas personas sólo les importa el dinero y a nosotros sólo deberían importarnos los juegos.

Etiquetado en: [Xbox Series X](#) [Microsoft](#) [Videojuegos](#)



David Arroyo

[Sobre el autor](#) ▼

TE RECOMENDAMOS EN OPINIÓN

- [Dungeons and Dragons. Dragonlance: La sombra de la reina de los dragones](#)
- [Xbox está preparada para convertirse en la mayor third party del mundo](#)
- [Un mundo sin xboxers no me suena tan mal](#)
- [Silent Hill: The Short Message, un terrorífico regalo de reflexión](#)
- [En mis sueños más inquietos, Silent Hill 2 Remake no pinta bien](#)
- [¿Por qué molesta el éxito de Palworld?](#)

[Comentar](#) [Normas](#)



PUBLICIDAD

— [Impresiones Dungeons and Dragons Dragonlance: La sombra de la reina de los dragones](#)

Dungeons and Dragons. Dragonlance: La sombra de la reina de los dragones

Vive una heroica aventura de Dungeons and Dragons dentro de su ambientación más épica, Dragonlance.

Azucena Ruíz - [@azuchanr](#)

Actualizado a 11 de febrero de 2024 10:08 CET



PUBLICIDAD



La nueva campaña de Dungeons and Dragons que nos trae Wizards of the Coast no se desarrolla en nuevos y brillantes mundos del multiverso, como en [Viajes por la Ciudadela Radiante](#), sino en una conocida y muy querida ambientación. Volvemos al mundo de Krynn para realizar, o al menos intentar, nuestras acciones más heroicas en una etapa muy concreta de la historia de Dragonlance.

Esta campaña está pensada para llevar a los personajes desde el nivel 1 al 11 y para jugarla necesitaremos el [Manual del jugador](#), [Manual de Monstruos](#) y la [Guía del Dungeon master de quinta edición](#) (además de un master, hojas de personajes, dados, muchos dados, y una buena organización con los jugadores ya que se trata de una campaña larga). A pesar de ser una ambientación con bastante material editado, el Dungeon Master (o director de juego) y los jugadores no necesitarán leerse todos los libros, wikis, manuales etc. ya que el manual nos hace un conciso resumen con los eventos más destacables para englobar la campaña dentro del fantástico universo de Dragonlance.

PUBLICIDAD



Ampliar

Esta aventura nos trae distintas novedades que nos convertirán en todo un habitante del mundo de Krynn. Dentro de la creación de personajes tenemos la raza Kender, unos pequeños humanoides con orejas puntiagudas, aspectos variados y un origen místico, originarios de los gnomos y que, debido a una gran magia, se transformaron en estos seres, recibiendo una gran curiosidad y una audacia sobrenatural. Los Kender son difíciles de asustar y tienen una capacidad extraordinaria para sacar de quicio a otras criaturas, además de poseer una curiosidad muy fuera de lo común, lo que los lleva a buscar nuevas aventuras y meterse en algún que otro problema.

Podremos elegir dos nuevos trasfondos: Caballero de Solamnia y Mago de alta hechicería

Caballero de Solamnia

Los caballeros de Solamnia son una orden de caballería muy antigua y conocida en todo Ansalon, actualmente anda de capa caída a pesar de que en su momento fueron fundadores de grandes ciudades y llevaron prosperidad al pueblo de Solamnia.

Los caballeros de Solamnia siguen un estricto código de caballería compuesto por el código y la medida, juntos son la guía que ha de seguir todo aquel que forme parte de la orden. La institución se subdivide en tres órdenes, cada una con su propio líder.



Ampliar

Mago de alta hechicería

En Krynn muchas personas bendecidas con el don de la magia forman parte de una sociedad, Los Magos de la Alta Hechicería, a pesar de su nombre y de que la mayoría de sus miembros son en efecto magos, también la conforman brujos, hechiceros y otros lanzadores de conjuros.

Los magos de la alta hechicería, al igual que los caballeros de Solamnia se subdividen